

Комитет образования города Курска
Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Гимназия № 4»

Согласована
Научно-методическим
советом
МБОУ «Гимназия №4»
Голеусова И.Н.
Протокол от 30.05.2023
№3

Принята
Педагогическим советом
МБОУ «Гимназия № 4»
Протокол от 30.05.2023
№7

Утверждена
Директор МБОУ
«Гимназия № 4»
Марченова С.Д.
Приказ от 30.05.2023
№ 95
М.П.



ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
физкультурно-спортивной направленности
«Юный гроссмейстер»
(стартовый уровень)

Возраст обучающихся: 7-14 лет
Срок обучения: 1 год

Составитель:
Балабаева И.В.
педагог дополнительного
образования

г. Курск, 2023 г.

ОГЛАВЛЕНИЕ

- 1. Комплекс основных характеристик Программы**
- 2. Комплекс организационно – педагогических условий**
- 3. Литература**
- 4. Приложения**

1. КОМПЛЕКС ОСНОВНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК ПРОГРАММЫ.

1.1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Направленность программы «Юный гроссмейстер» – физкультурно-спортивная.

Программа разработана в соответствии с **нормативно-правовыми документами** в сфере дополнительного образования:

- Федеральный Закон «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 г. № 273-ФЗ (ред. от 31.07.2020);
- Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года, утвержденная распоряжением Правительства РФ от 31.03.2022 г. № 678-р;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 27.07.2022 г. № 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
- Приказ Министерства образования и науки Курской области «О внедрении единых подходов и требований к проектированию, реализации и оценке эффективности дополнительных общеобразовательных программ» от 17.01.23г. № 1-54;
- Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 23.08.2017 г. 816 «Об утверждении Порядка применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ»;
- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 г. № 28 «Об утверждении СанПиН 2.4.3648-20 «Санитарно - эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;
- Закон Курской области от 09.12.2013 г. № 121-ЗКО (ред. от 14.12.2020.г. № 113-ЗКО) «Об образовании в Курской области».
- Устав муниципального общеобразовательного учреждения «Гимназия № 4»;
- Положение «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным общеразвивающим программам»;
- Положение о проектировании, реализации и оценке эффективности дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ в муниципальном общеобразовательном учреждении «Гимназия № 4»;
- Положение о текущем контроле успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся по дополнительным общеобразовательным общеразвивающим программам в муниципальном общеобразовательном учреждении «Гимназия № 4».

Актуальность программы. Стержневым моментом занятий становится деятельность самих учащихся, когда они наблюдают, сравнивают, классифицируют, группируют, делают выводы, выясняют закономерности. При этом предусматривается широкое использование занимательного материала, включение в занятия игровых ситуаций, чтение дидактических сказок и т. д.

Обучение игре в шахматы с самого раннего возраста помогает многим детям не отстать в развитии от своих сверстников, открывает дорогу к творчеству сотням тысяч детей некоммуникативного типа. Расширение круга общения, возможностей полноценного самовыражения, самореализации позволяет этим детям преодолеть замкнутость, мнимую ущербность.

Шахматы по своей природе остаются, прежде всего, игрой. И ребенок, особенно в начале обучения, воспринимает их именно как игру. Сейчас шахматы стали профессиональным видом спорта, к тому же все детские соревнования носят спортивную направленность. Поэтому развитие личности ребенка происходит через шахматную игру в ее спортивной форме. Спорт вырабатывает в человеке ряд необходимых и требуемых в обществе качеств: целеустремленность, волю, выносливость, терпение, способность к концентрации внимания, смелость, расчет, умение быстро и правильно принимать решения в меняющейся обстановке и т.д. Шахматы, сочетающие в себе также элементы науки и искусства, могут вырабатывать в учащихся эти черты более эффективно, чем другие виды спорта. Формирование этих качеств нуждается, безусловно, в мотивации, а в шахматах любое поражение и извлеченные из него уроки способны создать у ребенка сильнейшую мотивацию к выработке у себя определенных свойств характера.

Шахматные игры развивают такой комплекс наиважнейших качеств, что с давних пор приобрели особую социальную значимость - это один из самых лучших и увлекательных видов досуга, когда-либо придуманных человечеством.

Поэтому актуальность данной программы состоит в том, что она направлена на организацию содержательного досуга учащихся, удовлетворение их потребностей в активных формах познавательной деятельности и обусловлена многими причинами: рост нервно-эмоциональных перегрузок, увеличение педагогически запущенных детей.

В центре современной концепции общего образования лежит идея развития личности ребёнка, формирование его творческих способностей, воспитание важных личностных качеств. Всему этому и многому другому способствует процесс обучения игре в шахматы.

Жизнь заставляет нас на каждом шагу отстаивать правильность своих взглядов, поступать решительно, проявлять в зависимости от обстоятельств выдержку и твердость, осторожность и смелость, умение фантазировать и умение смирять фантазию. И всё это же самое требуется в шахматах. Они многогранны и обладают огромным эмоциональным потенциалом, дарят «упоение в борьбе», но и одновременно требуют умения мобилизировать, и концентрировать внимание, ценить время, сохранять выдержку, распознавать ложь и правду, критически относиться не только к сопернику, но и к самому себе.

Следовательно, они сочетают в себе элементы искусства, науки и спорта. Соприкосновение с этими важными областями общечеловеческой культуры

вызывает в душе ребенка позитивный отклик, способствует гармоничному развитию. Кроме этого, шахматы являются большой школой творчества для детей, это уникальный инструмент развития их творческого мышления.

Отличительные особенности программы. Программа относится к стартовому уровню. О социальной значимости шахмат, их возрастающей популярности можно судить по таким весомым аргументам как создание международных организаций, занимающихся популяризацией и пропагандой шахмат, проведение всемирных шахматных олимпиад и многочисленных международных соревнований. Шахматы становятся все более серьезным занятием огромного количества людей и помогают становлению человека в любой среде деятельности, способствуя гармоничному развитию личности.

Шахматы это не только игра, доставляющая детям много радости, удовольствия, но и действенное эффективное средство их умственного развития, формирования внутреннего плана действий - способности действовать в уме.

Изложенные выше принципы интегрируют современные научные взгляды об основах организации развивающего обучения, и обеспечивают решение задач интеллектуального и личностного развития. Это позволяет рассчитывать на проявление у детей устойчивого интереса к занятиям шахматами, появление умений выстраивать внутренний план действий, развивать пространственное воображение, целеустремленность, настойчивость в достижении цели, учит принимать самостоятельные решения и нести ответственность за них.

Уровень программы - стартовый.

Адресат программы. Данная программа рассчитана на обучающихся 7-14 лет, позволяет реализовать многие позитивные идеи отечественных теоретиков и практиков - сделать обучение радостным, поддерживать устойчивый интерес к знаниям.

Наполняемость групп: до 15 человек. Формы обучения: очная групповая в учреждении; электронное обучение с применением дистанционных технологий.

Виды учебных занятий: лекции, практические занятия, деловые и ролевые игры, тренинги, тематические занятия, соревнования и другие виды учебных занятий и учебных работ.

Занятия проводятся 1 раз в неделю по 1 часу. Продолжительность одного академического часа – 40 минут.

Программа «Юный гроссмейстер» рассчитана на 1 год обучения.

Объем программы – 36 часов.

Работа с учащимися строится на основе системы дидактических принципов.

- **принцип психологической комфорtnости** - создание образовательной среды, обеспечивающей снятие всех стрессообразующих факторов учебного процесса

- **принцип минимакса** - обеспечивается возможность продвижения каждого ребенка своим темпом;

- **принцип целостного представления о мире** - при введении нового знания раскрывается его взаимосвязь с предметами и явлениями окружающего мира;

- **принцип вариативности** - у детей формируется умение осуществлять собственный выбор и им систематически предоставляется возможность выбора;
- **принцип творчества** - процесс обучения сориентирован на приобретение детьми собственного опыта творческой деятельности.

1.2.ЦЕЛЬ ПРОГРАММЫ

Цель программы: создание условий для личностного и интеллектуального развития учащихся, формирования общей культуры и организации содержательного досуга посредством обучения игре в шахматы.

1.3.ЗАДАЧИ ПРОГРАММЫ

Образовательно-предметные задачи:

- создание условий для формирования и развития ключевых компетенций учащихся (коммуникативных, интеллектуальных, социальных);
- формирование универсальных способов мыслительной деятельности (абстрактно-логического мышления, памяти, внимания, творческого воображения, умения производить логические операции).

Личностные задачи:

- развивать любознательность, воображение и фантазию;
- развивать наглядно-образное и ассоциативное мышление;
- развивать внимание, наблюдательность, память;
- воспитывать дружелюбие, жизнерадостность, позитивность;
- воспитывать бесконфликтное поведение, контроль импульсивности;
- воспитывать потребность в здоровом образе жизни.
- воспитывать чувство коллективизма.

1.4.ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОГРАММЫ

К концу первого года обучения дети должны знать:

- шахматные термины: белое и черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнеры, начальное положение, белые, черные, ход, взятие, стоять под боем, взятие на проходе, длинная и короткая рокировка, шах, мат, пат, ничья;
- названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король;
- правила хода и взятия каждой фигуры.

К концу первого года обучения дети должны уметь:

- ориентироваться на шахматной доске;
- играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил шахматного кодекса;
- правильно помещать шахматную доску между партнерами;
- правильно расставлять фигуры перед игрой;
- различать горизонталь, вертикаль, диагональ;

- рокировать;
- объявлять шах;
- ставить мат;
- решать элементарные задачи на мат в один ход.

Личностные результаты для школьников

Учащихся развиты:

- любознательность, воображение, фантазия;
- мыслительные способности, внимание, память;
- основы сознательной дисциплинированности, ответственности, волевых

качеств;

- стремление к инициативности и самостоятельности в учебно-игровой деятельности;
- активное дружелюбное взаимодействие со сверстниками;
- достижение и переживание ситуации успеха;
- осознанное подчинение социальным правилам и нормам.

Оценка результатов обучения

Конечным результатом обучения считается умение сыграть по правилам шахматную партию от начала до конца. Это предполагает определенную прочность знаний и умение применять их на практике.

1.5. СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

Учебный план

Таблица 1

№ п/п	Название раздела	Количество часов			Формы аттестации/контрол я
		Всего	Теория	Практика	
1	Шахматная доска	3	1	2	Опрос, практическая работа, игра
2	Шахматные фигуры	20	5	15	Опрос, практическая работа, игра
3	Шах	2	1	1	Опрос, практическая работа, игра
4	Мат	5	2	3	Опрос, практическая работа, игра
5	Шахматная партия	6	2	4	Опрос, практическая работа, игра
	Итого	36	11	25	

Содержание учебного плана

Содержание теоретического раздела программы

Начальный курс по обучению игре в шахматы максимально прост и доступен младшим школьникам. Большое значение при изучении шахматного курса имеет специально организованная игровая деятельность, использование приема обыгрывания учебных заданий, создания игровых ситуаций.

Особенность программы в том, что на *первом* году обучения ребенок делает первые шаги в мире шахмат. Учащиеся знакомятся с историей возникновения шахматной игры, шахматной доской, фигурами, учатся выполнять различные дидактические задания, разыгрывать положения с ограниченным количеством фигур, блоки игровых позиций на отдельных фрагментах доски. Большое место отводится изучению "доматового" периода игры. На занятиях используется материал, вызывающий особый интерес у детей: загадки, стихи, сказки, песни о шахматах, шахматные миниатюры и инсценировки. Ключевым моментом занятий является деятельность самих детей, в которой они наблюдают за передвижением фигур на доске, сравнивают силу фигур и их позицию, делают выводы, выясняют закономерности, делают свои первые шаги на шахматной доске.

На занятиях используются обучающие плакаты, диаграммы задачи для самостоятельного решения, загадки, головоломки по темам, лабиринты на шахматной доске, кроссворды, ребусы, шахматное лото, викторины и др., решение которых дают не только информацию о какой-либо фигуре, но и представление об ее игровых возможностях и ограничениях. Кроме этого учащимся предлагаются темы для самостоятельного изучения: «Ферзь против пешки», «Ферзь против короля» и др., занимательные рассказы из истории шахмат, тесты для проверки полученных знаний.

Результаты образовательной деятельности:

- Рост личностного, интеллектуального и социального развития ребёнка, развитие коммуникативных способностей, инициативности, толерантности, самостоятельности.
- Приобретение теоретических знаний и практических навыков в шахматной игре.
- Освоение новых видов деятельности (дидактические игры и задания, игровые упражнения, соревнования).

Конечным результатом обучения считается умение сыграть по правилам шахматную партию от начала до конца. Это предполагает определенную прочность знаний и умение применять их на практике.

Содержание практического раздела программы

Первый год обучения (36 часа из расчета 1 час в неделю)

1. Шахматная доска. Шахматная доска, белые и черные поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр.

Дидактические игры и задания

- "Горизонталь". Двое играющих по очереди заполняют одну из горизонтальных линий шахматной доски кубиками (фишками, пешками и т. п.).
- "Вертикаль". То же самое, но заполняется одна из вертикальных линий шахматной доски.
- "Диагональ". То же самое, но заполняется одна из диагоналей шахматной доски.

2. Шахматные фигуры. Белые, черные, ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король.

Дидактические игры и задания

- "Волшебный мешочек". В непрозрачном мешочке по очереди прячутся все шахматные фигуры, каждый из учеников на ощупь пытается определить, какая фигура спрятана.
- "Угадайка". Педагог словесно описывает одну из шахматных фигур, дети должны догадаться, что это за фигура.
- "Секретная фигура". Все фигуры стоят на столе учителя в один ряд, дети по очереди называют все шахматные фигуры, кроме "секретной", которая выбирается заранее; вместо названия этой фигуры надо сказать: "Секрет".
- "Угадай". Педагог загадывает про себя одну из фигур, а дети по очереди пытаются угадать, какая фигура загадана.
- "Что общего?" Педагог берет две шахматные фигуры и спрашивает учеников, чем они похожи друг на друга. Чем отличаются? (Цветом, формой.)
- "Большая и маленькая". На столе шесть разных фигур. Дети называют самую высокую фигуру и ставят ее в сторону. Задача: поставить все фигуры по высоте.

3. Начальная расстановка фигур. Начальное положение (начальная позиция); расположение каждой из фигур в начальной позиции; правило "ферзь любит свой цвет"; связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальной расстановкой фигур.

Дидактические игры и задания

- "Мешочек". Ученики по одной вынимают из мешочка шахматные фигуры и постепенно расставляют начальную позицию.
- "Да и нет". Педагог берет две шахматные фигурки и спрашивает детей, стоят ли эти фигуры рядом в начальном положении.
- "Мяч". Педагог произносит какую-нибудь фразу о начальном положении, к примеру: "Ладья стоит в углу", и бросает мяч кому-то из учеников. Если утверждение верно, то мяч следует поймать.

4. Ходы и взятие фигур. Правила хода и взятия каждой из фигур, игра "на уничтожение", белопольные и чернопольные слоны, одноцветные и разноцветные слоны, качество, легкие и тяжелые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки.

Дидактические игры и задания

- "Игра на уничтожение" – важнейшая игра курса. У ребенка формируется внутренний план действий, развивается аналитико-синтетическая функция мышления и др. Педагог играет с учениками ограниченным числом фигур (чаще всего фигура против фигуры). Выигрывает тот, кто побьет все фигуры противника.
- "Один в поле воин". Белая фигура должна побить все черные фигуры, расположенные на шахматной доске, уничтожая каждым ходом по фигуре (черные фигуры считаются заколдованными, недвижимыми).
- "Лабиринт". Белая фигура должна достичь определенной клетки шахматной доски, не становясь на "заминированные" поля и не перепрыгивая их.
- "Перехитри часовых". Белая фигура должна достичь определенной клетки шахматной доски, не становясь на "заминированные" поля и на поля, находящиеся под ударом черных фигур.
- "Сними часовых". Белая фигура должна побить все черные фигуры, избирается такой маршрут передвижения по шахматной доске, чтобы белая фигура ни разу не оказалась под ударом черных фигур.
- "Кратчайший путь". За минимальное число ходов белая фигура должна достичь определенной клетки шахматной доски.
- "Захват контрольного поля". Игра фигурой против фигуры ведется не с целью уничтожения, а с целью установить свою фигуру на определенное поле. При этом запрещается ставить фигуры на клетки, находящиеся под ударом фигуры противника.
- "Защита контрольного поля". Эта игра подобна предыдущей, но при точной игре обеих сторон не имеет победителя.
- "Атака неприятельской фигуры". Белая фигура должна за один ход напасть на черную фигуру, но так, чтобы не оказаться под боем.
- "Двойной удар". Белой фигурой надо напасть одновременно на две черные фигуры.
- "Взятие". Из нескольких возможных взятий надо выбрать лучшее – побить незащищенную фигуру.
- "Защита". Здесь нужно одной белой фигурой защитить другую, стоящую под боем.
- "Выиграй фигуру". Белые должны сделать такой ход, чтобы при любом ответе черных они проиграли одну из своих фигур.
- "Ограничение подвижности". Это разновидность "игры на уничтожение", но с "заминированными" полями. Выигрывает тот, кто побьет все фигуры противника.

5. Цель шахматной партии. Шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и ее правила.

Дидактические игры и задания

- "Шах или не шах". Приводится ряд положений, в которых ученики должны определить: стоит ли король под шахом или нет.

- "Дай шах". Требуется объявить шах неприятельскому королю.
- "Пять шахов". Каждой из пяти белых фигур нужно объявить шах черному королю.
 - "Защита от шаха". Белый король должен защититься от шаха.
 - "Мат или не мат". Приводится ряд положений, в которых ученики должны определить: дан ли мат черному королю.
 - "Первый шах". Игра проводится всеми фигурами из начального положения. Выигрывает тот, кто объявит первый шах.
 - "Рокировка". Ученики должны определить, можно ли рокировать в тех или иных случаях.

6. Игра всеми фигурами из начального положения. Самые общие представления о том, как начинать шахматную партию.

Дидактические игры и задания

- "Два хода". Для того, чтобы ученик научился создавать и реализовывать угрозы, он играет с педагогом следующим образом: на каждый ход учителя ученик отвечает двумя своими ходами.

2. КОМПЛЕКС ОРГАНИЗАЦИОННО-ПЕДАГОГИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ

2.1. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Результаты образовательного процесса отслеживаются благодаря постоянному *текущему контролю*.

2.2. ФОРМЫ АТТЕСТАЦИИ

Формы отслеживания и фиксации результатов.

Применяемые формы и методы педагогического контроля и наблюдения, позволяют контролировать и корректировать работу программы на всём её протяжении и реализации. Это дает возможность отслеживать динамику роста знаний, умений и навыков, позволяет строить для каждого ребенка его индивидуальный путь развития. На основе полученной информации педагог вносит соответствующие корректизы в учебный процесс.

Журнал учета работы педагога, собеседование, наблюдение и дневник наблюдений, самостоятельная работа учащихся, турниры; мониторинг.

Формы предъявления и демонстрации результатов.

Открытое занятие, турниры, товарищеские встречи, результаты мониторинга.

Контроль эффективности осуществляется при выполнении диагностических заданий и упражнений, с помощью тестов, фронтальных и индивидуальных

опросов, наблюдений. Контрольные испытания проводятся в торжественной соревновательной обстановке.

2.3. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

Методические и дидактические материалы.

Дидактический материал (раздаточный материал по темам занятий программы, наглядный материал, мультимедийные презентации); медиатека (познавательные игры, музыка, энциклопедии, видео); архив видео и фотоматериалов; методические разработки занятий.

Методы обучения.

Формирование шахматного мышления у ребенка проходит через ряд этапов от репродуктивного повторения алгоритмов и схем в типовых положениях, до творческого применения знаний на практике, подразумевающих, зачастую, отказ от общепринятых стереотипов.

- На начальном этапе преобладают ***игровой, наглядный и репродуктивный методы***. Они применяются при знакомстве с шахматными фигурами, изучении шахматной доски, обучении правилам игры, реализации материального перевеса.
- Большую роль играют общие принципы ведения игры на различных этапах шахматной партии, где основным методом становится ***продуктивный***. Для того чтобы реализовать на доске свой замысел, учащийся овладевает тактическим арсеналом шахмат, вследствие чего формируется следующий алгоритм мышления: анализ позиции - мотив - идея - расчёт - ход. Продуктивный метод играет большую роль и в дальнейшем при изучении дебютов и основ позиционной игры, особенно при изучении типовых позиций миттельшпиля и эндшпилля.
- При изучении дебютной теории основным методом является ***частично-поисковый***. Наиболее эффективно изучение дебютной теории осуществляется в том случае, когда большую часть работы ребенок проделывает самостоятельно.
- На более поздних этапах в обучении применяется ***творческий метод***, для совершенствования тактического мастерства учащихся (самостоятельный составление позиций, предусматривающих определенные тактические удары, мат в определенное количество ходов и т.д.).
- ***Метод проблемного обучения.*** Разбор партий мастеров разных направлений, творческое их осмысление помогает ребенку выработать свой собственный подход к игре.

Использование этих методов предусматривает, прежде всего, обеспечение самостоятельности детей в поисках решения самых разнообразных задач.

Педагогические технологии.

В образовательном процессе используются следующие инновационные педагогические технологии: технология развивающего обучения, технология группового обучения, технология дифференцированного обучения, технология

сотрудничества, здоровьесберегающая технология, технология игровой деятельности, технология создания ситуации успеха, технология портфолио.

Примерный алгоритм занятий.

I. Организационный этап

Повторение правил техники безопасности.

II. Основной этап

Теоретическая часть. Повторение и закрепление пройденного материала.

Сообщение и обсуждение нового материала. Тематическая беседа.

Практическая часть. Выполнение творческих заданий. Практическая работа.

III. Заключительный этап

Анализ и обсуждение. Саморефлексия учащихся. Подведение итогов занятия.

Таблица 2

№п/п	Название раздела, темы	Дидактические и методические материалы
1	Шахматная доска	
2	Шахматные фигуры	
3	Шах	
4	Мат	
5	Шахматная партия	- Сухин И. Удивительные приключения в шахматной стране. (Занимательное пособие для родителей и учителей). - Сухин И. Шахматы для самых маленьких. Книга-сказка для совместного чтения родителей и детей. https://xn--80af07a.xn--80aaaaa3a4bfkdt7ah5a7b2h.xn--p1ai/select-school - сайт «Шахматная планета».

Материально-техническое обеспечение.

Кабинет. Для занятий объединения используется просторное светлое помещение, отвечающее санитарно-эпидемиологическим требованиям к учреждениям дополнительного образования (СП 2.4.3648-20 от 28.09.2020 г.). Помещение сухое, с естественным доступом воздуха, легко проветриваемое, с достаточным дневным и искусственным освещением, с проточным водоснабжением. Кабинет эстетически оформлен, правильно организованы рабочие места. Места хранения инструментов и материалов соответствуют технике безопасности.

Оборудование: столы и стулья ученические, доска настенная, шкафы, стенды, фотоаппарат, компьютер.

Инструменты и приспособления: шахматные доски с набором шахматных фигур, демонстрационная шахматная доска с набором магнитных фигур, шахматные часы, шаблоны горизонтальных, вертикальных и диагональных линий, шаблоны латинских букв (из картона или плотной бумаги) для изучения шахматной нотации, мешочек, сшитый из любой ткани для игры «Волшебный мешочек».

Материалы: иллюстрации.

Кадровое обеспечение.

Программу реализует педагог дополнительного образования, имеющий профессиональную подготовку по профилю деятельности и соответствующий профессиональному стандарту по должности «педагог дополнительного образования».

2.4. РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ВОСПИТАНИЯ

Введение

Учебный материал программы «Юный гроссмейстер» носит развивающий характер, то есть программа направлена на развитие природных задатков подростков, на реализацию их интересов и способностей. Каждое занятие обеспечивает развитие личности подростка. Программа построена с опорой на личностно-ориентированные технологии обучения, в центре внимания которых – неповторимая личность, стремящаяся к реализации своих возможностей.

Программа имеет один уровень: стартовый. Срок реализации – 1 год.

Реализуется на базе МБОУ «Гимназия №4», ул. Почтовая, 18А.

Возраст учащихся обусловлен особенностями программы.

Цель:

создание условий для социализации учащихся, развитие успешной, здоровой личности, соблюдающей морально-этические нормы общества; профилактика девиантного и аддиктивного поведения подростков посредством вовлечения их в коллективное творческое дело, участия в массовых мероприятиях, в кружковой деятельности.

Задачи:

- развивать социальную активность, побудить и привить интерес к себе и окружающим,
- научить саморегуляции, сотрудничеству, адекватному проявлению активности, инициативы и самостоятельности, осуществлять правильный выбор форм поведения,
- прививать уважение к членам коллектива, помочь обрести социальный статус, выполнять определенную роль в коллективе,
- пробудить и прививать интерес и способности к творчеству, его прикладным видам, научить организации творческих контактов;
- реализация потребностей подростков в деятельности, общении, познании, самоутверждении;
- формирование чувства эмоционального комфорта, защищенности, как следствия совпадения ценностей, норм общения, правил поведения; воспитание чувства коллективизма, товарищеского плеча, чувства сопереживания, соучастия;
- развитие умений, обеспечивающих успех в самоорганизации, развитие творческого, лидерского, организаторского потенциала подростков; повышение общей культуры и информационного поля личности.

Направления деятельности:

- духовно-нравственное;
- социально-гуманитарное;
- здоровьесберегающее.

Формы, методы и технологии воспитательной работы

Формы: конкурс, игра, турнир, акция, беседа.

Методы воспитания.

Для формирования и развития положительных личностных качеств учащихся необходимо применять методы воспитания: беседа, убеждение, поощрение, стимулирование, мотивация, создание ситуации успеха и др.

Технологии:

- технология проблемно–ценностной дискуссии;
- технология социально–образовательного проекта;
- игровые технологии;
- технологии диалогического взаимодействия (дискуссии, диспуты);
- коллективная творческая деятельность;
- педагогическая поддержка;
- педагогика сотрудничества.

Планируемые результаты:

- Культура организации своей деятельности;
- Умение взаимодействовать с другими членами коллектива;
- Толерантность;
- Активность и желание участвовать в делах детского коллектива;
- Соблюдение нравственно - этических норм (правил этикета, общей культуры речи, культуры внешнего вида).

Календарный план воспитательной работы

Таблица 3

№п/п	Название мероприятия	Форма участия	Срок и место проведения	Ответственный
Воспитательные мероприятия в объединении				
1	«Давайте знакомиться!»	Творческий конкурс	Сентябрь, МБОУ «Гимназия №4»	Педагог дополнительного образования Балабаева И.В.
2	«День доброты и взаимопомощи»	Праздник	Ноябрь, МБОУ «Гимназия №4»	Педагог дополнительного образования Балабаева И.В.
3	«День смеха»	Квест-игра	Апрель, МБОУ «Гимназия №4»	Педагог дополнительного образования Балабаева И.В.
Участие учащихся в воспитательных мероприятиях учреждения				
4	«Большая помощь маленькому другу»»	Акция	Октябрь, МБОУ «Гимназия №4»	Педагог дополнительного образования Балабаева И.В.
5	«День добрых сюрпризов»	Праздник	Ноябрь, МБОУ «Гимназия №4»	Педагог дополнительного

				образования Балабаева И.В.
6	Участие в фестивале детского творчества	Фестиваль	Апрель, МБОУ «Гимназия №4»	Педагог дополнительного образования Балабаева И.В.
Участие учащихся в городских воспитательных программах				
7	Участие в городском конкурсе творческих работ	Фотовыставка, дистанционно	Ноябрь, Социальная сеть «ВКонтакте»	Педагог дополнительного образования Балабаева И.В.
8	Благотворительная акция «Новогодняя игрушка»	Акция	Декабрь, ОДКБ	Педагог дополнительного образования Балабаева И.В.
9	Акция «Открытка ветерану»	Акция	Апрель, Военно-исторические объекты	Педагог дополнительного образования Балабаева И.В.
Участие учащихся в жизни социума				
10	Всероссийская акция «Час Земли»	Акция, дистанционно	Март, Дом учащихся	Педагог дополнительного образования Балабаева И.В.
11	Всероссийская спортивная акция «ЗАбег»	Акция, очно	Май, Город	Педагог дополнительного образования Балабаева И.В.
Участие в Интернет-мероприятиях				
12	Фотоконкурс «И стали краски ярче – моя яркая осень»	Творческий конкурс, дистанционно	Сентябрь, Социальные сети	Педагог дополнительного образования Балабаева И.В.
13	Участие в выпуске общегимназической газеты «Переменка»	Дистанционно	Май, Сайт МБОУ «Гимназия №4»	Педагог дополнительного образования Балабаева И.В.
Работа с родителями				
14	Индивидуальные консультации с родителями по вопросам организации образовательной деятельности в объединении	очно	Октябрь, МБОУ «Гимназия №4»	Педагог дополнительного образования Балабаева И.В.
15	Помощь в	очно	Апрель,	Педагог

	организации и проведении воспитательных мероприятий		МБОУ «Гимназия №4»	дополнительного образования Балабаева И.В.
--	---	--	--------------------	---

2.5. ЛИТЕРАТУРА

Список литературы для педагогов

1. Сухин И. Удивительные приключения в шахматной стране. (Занимательное пособие для родителей и учителей). Рекомендовано Мин общ. и проф. обр. РФ. М.. ПОМАТУР.- 2000.
2. Сухин И. Шахматы для самых маленьких. Книга-сказка для совместного чтения родителей и детей. М. АСТРЕЛЬ. АСТ. -2000.
3. Френе С. Избранные педагогические сочинения, М.. Просвещение. - 1990.
4. В.Хенкин, Куда идет король. М.. Молодая гвардия. -1979 .
5. Н.М. Петрушина Шахматный учебник для детей. Серия «Шахматы». - Ростов-на-Дону: «Феникс», 2002. - 224с.
6. Шахматный словарь. М. ФиС. -1968.
7. Шахматы детям. Санкт-Петербург. 1994 г М. Детгиз, - 1960.
8. Шахматы. Энциклопедический словарь. М.Советская энциклопедия.. - 1990.
9. Шахматы - школе. М. Педагогика. -1990.
10. В. Костров, Д.Давлетов Шахматы Санкт-Петербург -2001.
11. В.Хенкин Шахматы для начинающих М.: «Астрель».- 2002.
12. О.Подгаец Прогулки по черным и белым полям. МП «Каисса плюс» Днепропетровск. – 1996.
13. И.А.Бареев Гроссмейстеры детского сада. Москва. - 1995.
14. Юдович М. Занимательные шахматы. М. ФиС. - 1966.

Список литературы для учащихся и родителей

1. Сухин И.Г. Программы курса "Шахматы – школе: Для начальных классов общеобразовательных учреждений". - Обнинск: Духовное возрождение, - 2011. -40 с.
2. Сухин И. Шахматы, первый год, или Там клетки черно-белые чудес и тайн полны: Учебник для 1 класса четырёхлетней и трёхлетней начальной школы. – Обнинск: Духовное возрождение, 1998.
3. Сухин И. Шахматы, первый год, или Учусь и учу: Пособие для учителя – Обнинск: Духовное возрождение, 1999.

2.6. ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1

Календарный учебный график
реализации дополнительной общеобразовательной
общеразвивающей программы «Юный гроссмейстер»
на 2023-2024 учебный год

№п/п	Группа	Год обучения, номер группы	Дата начала занятий	Дата окончания занятий	Количество учебных недель	Количество учебных дней	Количество учебных часов	Режим занятий	Нерабочие праздничные дни	Сроки проведения промежуточной аттестации
------	--------	-------------------------------	------------------------	---------------------------	------------------------------	----------------------------	-----------------------------	---------------	------------------------------	---

1	7-14 лет	2023-2024	01.09.2023	25.05.2024	36	36	36	1 час в неделю	14	Текущий контроль в течение года
---	----------	-----------	------------	------------	----	----	----	----------------	----	---------------------------------

Календарно-тематическое планирование

Таблица 4

Дата	Тема занятия	Количество	Форма/тип проведения	Место и форма контроля	План	Факт. занятия
Сентябрь	Шахматная доска	3	Очная групповая в учреждении; электронное обучение с применением дистанционных технологий	Опрос, практическая работа, игра, МБОУ «Гимназия №4»	3	3
Сентябрь-февраль	Шахматные фигуры	20	Очная групповая в учреждении; электронное обучение с применением дистанционных технологий	Опрос, практическая работа, игра, МБОУ «Гимназия №4»	20	20
Февраль-март	Шах	2	Очная групповая в учреждении; электронное обучение с применением дистанционных технологий	Опрос, практическая работа, игра, МБОУ «Гимназия №4»	2	2
Март-апрель	Мат	5	Очная групповая в учреждении; электронное обучение с применением дистанционных технологий	Опрос, практическая работа, игра, МБОУ «Гимназия №4»	5	5
Апрель-май	Шахматная партия	6	Очная групповая в учреждении; электронное обучение с применением дистанционных технологий	Опрос, практическая работа, игра, МБОУ «Гимназия №4»	6	6

Приложение 2

Материалы для проведения мониторинга

1.

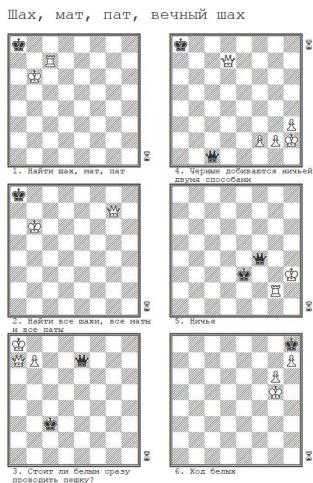
<i>задание</i>	<i>балл</i>
-----------------------	--------------------

Правильное расположение доски	1/0
Обозначить горизонталь фишками	1/0
Обозначить вертикаль фишками	1/0
Обозначить диагональ фишками	1/0
Назвать и показать шахматные фигуры	6/0

За каждый правильный ответ – 1 балл.

2. Решение задач

<https://xchess.ru/5-luchshikh-shakhmatnykh-zadach-dlya-nachinayushchikh.html#>:~:text=%D0%BF%D0%BE%D1%82%D0%BE%D0%BC%20%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%87%D0%B8%D1%82%D0%B0%D1%82%D1%8C%20%D1%80%D0%B5%D1%88%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5,-,%D0%A8%D0%B0%D1%85%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%BD%D0%B0%D1%8F%20%D0%B7%D0%B0%D0%B4%D0%B0%D1%87%D0%B0%20%E2%84%961%3A,%D0%A0%D0%B5%D1%88%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5,-,%D0%97%D0%B0%D0%BA%D0%BB%D1%8E%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5%D0%92%D0%80%D0%BB%D1%83%D1%87%D1%88%D0%B8%D1%85



3. Игра